

RALLYE DE NOUVELLE CALEDONIE



Date : 11 May 2015 **Time :0900hrs**

Subject: COMMUNICATION NO : 2 **Document No : 3.2**

From : *The Clerk of the Course*

To : *All competitors/Crew Members*
Number of pages 1 Attachments 6

Veuillez trouver, en documents joints, la notice de montage du kit de fixation RALLYSAFE, ainsi que la notice d'utilisation .

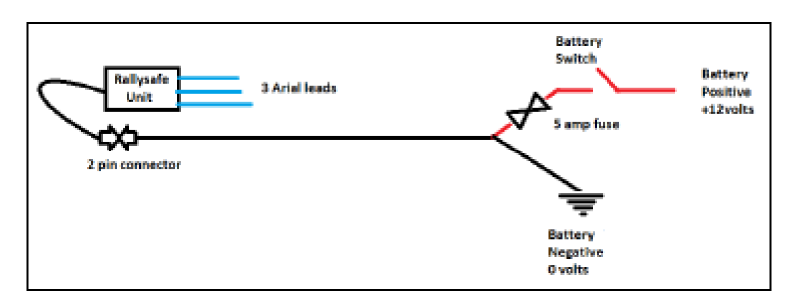
Please, find attached the mounting Kit instruction and the condensed user's Manual for the RALYSAFE System .

Eric ROBERT

Directeur de course / *Clerk of Course*

SYSTEME RALLYSAFE / RALLYSAFE SYSTEM

PROCEDURE D'INSTALLATION / *KIT FITTING INSTRUCTIONS*





1. Alimentation

- Alimentation 12 Volts nécessaire.
- L'équipement doit être alimenté de manière permanente en tension continue stable entre 9 et 28 volts. Il est indispensable de se connecter après le coupe circuit mais avant tout autre contact.
Cela signifie que le système est alimenté même quand le véhicule est arrêté. N'utilisez pas une connexion activée par la clef de contact.
- Nous recommandons d'intercaler un fusible de 5 Ampères à la connexion du câble d'alimentation rouge fourni.
- Le 0 Volts, cable noir est connecté à n'importe quel point de masse, relié à la borne négative de la batterie 'en supposant que votre voiture est bien négatif à la masse
- Le système est doté d'une batterie interne de secours, mais cette dernière ne sert que en cas de destruction de la batterie du véhicule ou d'interruption accidentelle de l'alimentation.
- Le système passe en mode veille dès que le véhicule est immobilisé plus de 5 minutes, sauf si un signal d'incident est envoyé pendant que la voiture est sur une spéciale.

1. Power

- 12 Volt power supply required
- As Rallysafe requires a continual reliable power supply from 9 to 28 volts it is imperative that the supply is picked up from the switched side of the battery isolation switch
ie. Power is supplied to the unit at all times unless the isolator is switched off. Please do not use an ignition switch power supply
- We recommend that a 5 amp blade type or similar quality fuse is used at the supply end of the Rallysafe power lead
- 0 volts or Battery negative can be picked up at any suitable earthing point providing the master switch does not switch the negative side of the battery
- The Rallysafe unit has its own internal battery that is kept charged via the cars power but is there as a reserve supply to power the unit for an accident situation where the cars power supply is interrupted. ie: car battery smashed or dislodged
- As the Rallysafe unit is aware of its location and movement, it will automatically go into power save/sleep mode 5 minutes after its position staying constant, the only time the unit will continue to to function is when it is sending Hazard type signals while on stage



Power Consumption at 12 volts	
Power On – Transit Mode	0.200A
Power On – Transit Mode - Charging	0.300A
Power Down – Sleep Mode	0.140A
Transmitting Incident on Stage	0.250A
Conductor Specifications	
Number of Conductors	2
External Diameter	2.5mm
Material	Copper
Current Rating	5.75A



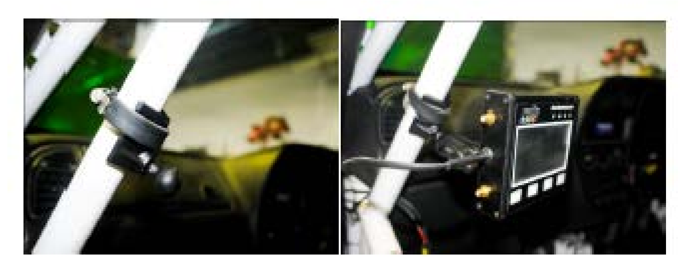
NB. Le câble d'alimentation doit s'arrêter à 20 cm du boitier **/** *The Rallysafe power supply should finish within 200mm of the unit location*

2. Installation du support

- Le montage type du support utilise une tête sphérique vérouillable.
- La barre d'arceau à coté du navigateur est la position idéale pour fixer la bride. Un montage sur ventouse est possible mais pas recommandé.
- Il faut monter le boitier pour qu'il soit vu en vision périphérique pour bien suivre les différents signaux à l'écran.
- Des Pilotes préfèrent suivre l'écran, d'autres laissent cette gestion au Co pilote.
- Regardez les photos pour monter correctement le support.

2. Unit Mount

- The Standard mounting method for the Rallysafe unit is a Ram type Ball and clamp
- The co drivers roll cage forward leg is an ideal position to mount the clamp but this position can be arranged to suit the vehicle and or the competitors
- The RS unit should be mounted in a position where peripheral vision will catch screen warnings etc
- Some drivers prefer to have visual contact with the unit, others prefer to let the co driver view the screen and call the warnings as required. A large suction cup mount is also available but not recommended
- Please observe photos etc to help visualise the required positioning



Manuel d'utilisation condensé /

Condensed User's Manual

Introduction

Le système Rallysafe est construit pour accroître la sécurité en fournissant des informations en temps réel à toutes les voitures et des messages de sécurité à l'organisation pour éviter des suraccidents.

1. Mise en fonction

- La balise est préchargée avec les coordonnées des spéciales, elle est activée par le mouvement du véhicule après sa mise sous tension.
- Au début l'affichage sera "ECRAN DE LIAISON" (Figure1) l'opérateur devra confirmer que le N° de voiture est correct. Le N° de voiture et d'autres informations sont reçu par radio automatiquement à la première mise en tension.

2. Arrêt de la balise

- Une fois mise en marche la balise ne s'arrêtera plus.
- Pendant une spéciale la balise ne s'arrêtera pas et ne peu pas être arrêtée.
- Quand la voiture est arrêtée et le contact coupé, la balise passe en mode veille jusqu'à ce qu'un mouvement soit enregistré.

3. Start Detection

- Quand la voiture est sur la ligne de départ, la balise passe automatiquement en mode de recherche de départ.
- Quand le véhicule entre en mouvement, le décompte de temps est mis en marche et les fonctions de notifications de sécurité sont activées (Figure 2)

Introduction

Rallysafe© Units are designed to increase competition safety by providing 'live' status awareness to all cars – and Safety Notifications which inform event management and assist drivers to avoid secondary incidents

1. Turning the Unit On

- The Unit is pre - set with all stage coordinates and is activated when the vehicle is started and power applied
- The Unit will start-up with the "TRANSPORT SCREEN" (Ref. Figure1) and driver must confirm that car number is correct Car number and other information is loaded by radio link automatically on first power up.

2. Turning the Unit Off

- Once power is on, the Unit will not turn off

- During a stage the Unit will not turn off and cannot be turned off

- When vehicle is stationary and power is removed the Unit will automatically enter sleep mode until movement is detected.

3. Détection de départ-Ecran de spéciale

- Quand le véhicule est sur la ligne de départ, le système passe en mode détection de départ.
- Quand la voiture se met en mouvement, le chronométrage démarre et les fonctions de sécurité sont activées, l'affichage passe automatiquement en écran de spéciale (Figure 2)
- A l'arrivée lancée, la balise calcule le temps de la spéciale et l'affiche (Figure 3)
- Au point stop la balise charge les données de la spéciale suivante et affiche l'écran de liaison.

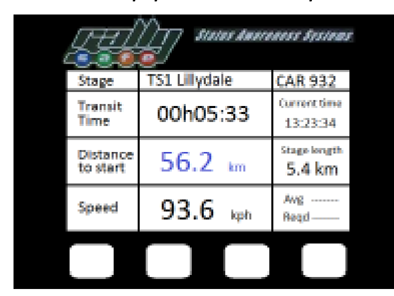
3. Start Detection – Stage screen

- When vehicle is at start line the Unit automatically commences checking for start detection

- Once vehicle accelerates over the line, timing will start and safety notification functions are activated. Ref. Figure 2

- At the flying finish the Unit will calculate stage time and display on screen. Ref Figure 3

- At the stop point it will upload the data for the next stage and display the TRANSPORT SCREEN



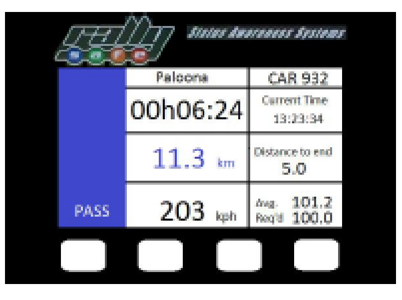


Fig 1 ECRAN DE LIAISON */ TRANSPORT SCREEN*

Fig.2 ECRAN DE SPECIALE */ STAGE SCREEN*

4. Ecran de liaison

- L'écran de liaison est affiché pendant tout le rallye, sauf pendant les spéciales(Figure 3).
- L'écran de liaison affiche le nom de la spéciale suivante, la durée de la liaison

NB. La durée de liaison est la durée du départ de spéciale précédente (A vers A) ou de l'arrivée lancée précédente (A vers B)

Voyez en figure 3 la fonction des touches blanches au bas de l'écran de liaison, de gauche à droite :

MENU – HAUT – BAS – VALIDATION

- Quand l'écran de liaison est affiché et que la vitesse est de moins de 20 km/h, on peut accéder au temps de la spéciale en appuyant sur MENU. Ces temps sont indicatifs et envoyés au serveur du PC.

Pour retourner à l'écran de liaison, appuyer sur MENU.

4. Transport Screen

- The TRANSPORT SCREEN is displayed throughout the event unless on a competitive stage. Refer Figure 3

- The Transport Screen displays: next stage name, transport time,

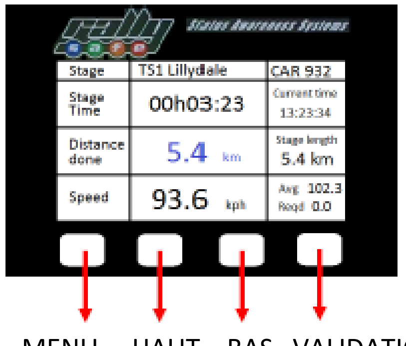
NB. *Transport time is the time from Special stage start plus transport (A to A) or previous stage flying finish Stop point (A to B)*

Please note *as per Figure 3, the function of the white keys at the bottom of the transport screen, from left to right are:*

MENU – UP ARROW – DOWN ARROW – ENTER

- At any time the TRANSPORT SCREEN is displayed and your speed is <20kph, stage times can be accessed by pressing MENU. These times are provisional only and exact times are logged internally and sent to control

To return to the TRANSPORT SCREEN press the MENU button



MENU HAUT BAS VALIDATION Fig.3

MENU UP DOWN ENTER

ECRAN ARRIVEE LANCEE/*FLYING FINISH SCREEN*

5. Demande de dépassement

- Pour avertir un véhicule lent que vous souhaitez le dépasser, appuyez sur le bouton « PASS »,à gauche de l'écran de spéciale (Figure 4)
- Cela transmet une requête au véhicule qui vous précède, jusqu'à 600 mètres et pendant 10 secondes, votre écran affichera « TRANSMITTING OVERTAKE » (Figure 5)
- Le véhicule de devant recevra une demande de dépassement précisant la distance et le numéro de la voiture qui le demande (Figure 6).
- Le chronométrage continue pendant toutes ces transmissions.

5. Push to pass

- *To warn slower cars that you intend to overtake, push the PASS button on the left side of the Stage Screen. Ref. Figure 4*
- *This transmits a notification to the vehicle ahead, up to 600m for 10 seconds and the Unit will display TRANSMITTING OVERTAKE. Ref. Figure 5*
- *The forward vehicle will receive a pass request stating the distance between cars and the car number wanting to overtake. Ref. Figure 6.*
- *Timing continues during any transmission*

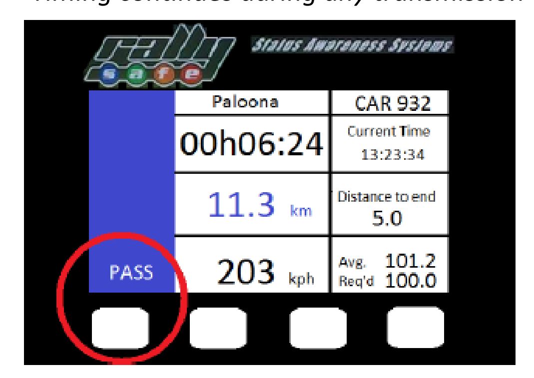


Fig.4 Ecran de spéciale / *Stage screen*



Fig.5

Fig.6

6. Avertissement de sécurité en spéciale
- Si une voiture est arrêtée en spéciale, sa balise transmet un avertissement aux voitures suivantes. Les voitures suivantes sont averties de la distance et de la gravité du cas. (Figure 11 HAZARD/A VOIR, figure 12 SOS/GRAVE)
- Quand il n'y a pas d'avertissement de sécurité, l'affichage est en mode spéciale (Figure 2)

a. Slow Car
- Si la vitesse est inférieure à une vitesse programmée, la balise envoie un avertissement « SLOW CAR » aux voitures suivantes, la balise affiche « TRANSMITTING SLOW » et votre vitesse. (Figure 7)
- Les véhicules suivants recoivent la notification « SLOW CAR » et la vitesse (Figure 8)
- Si la vitesse dépasse à nouveau la vitesse programmée, l'affichage repasse en mode spéciale.
- Le chronométrage continue pendant toutes ces transmissions.

6. Safety Notifications during special stages
- In the event of a car being stopped on course the Unit will transmit a warning to all following cars. The following cars will be given a distance to the incident and the severity. Figure 11 HAZARD, figure 12 SOS
- When not providing safety notifications the Unit will display the STAGE SCREEN Refer. Figure 2

a. Slow Car
- If speed reduces below A preset Speed the Unit will transmit a SLOW CAR notification to vehicle behind and the Unit will display TRANSMITTING SLOW and your speed. Ref Figure 7
- The following vehicle/s will receive a SLOW CAR notification and the vehicle speed. Ref Figure 8
- If speed then exceeds X kph screen will return to on stage mode
- Timing continues during any transmission



Fig.7



Fig.8

b. Incident
Voir Figure 9
-Si une voiture s'arrête en spéciale, sa balise transmet un signal d'incident (HAZARD)
- Le seul moyen d'arrêter cette transmission est de dépasser la vitesse programmée
- Un avertissement d'incident (HAZARD) peut être transformé en « SOS » en appuyant sur le bouton « SOS SELECT » (Figure 10)
- - Un avertissement d'incident (HAZARD) peut être transformé en « OK » en appuyant sur le bouton « OK SELECT », si il n'y as pas de raison de faire ralentir les voitures suivantes et que votre voiture et vous-même êtes en sécurité (Figure10)
- **NB.** Si vous transmettez un « SOS » et que vous n'avez pas besoin d'assistance urgente et que votre voiture ne gène pas le passage, passez en « OK » en appuyant sur le bouton à gauche ou en « HAZARD » en poussant le bouton à droite.
OK=VERT =Tout vas bien / HAZARD=JAUNE= Attention, ralentissez, mais nous allons bien / SOS=ROUGE= Arrêtez vous, nous avons besoin d'assistance
- Le chronométrage continue pendant toutes ces transmissions.

b. Hazard
Ref. Figure9
-If a car stops during stage the Unit will transmit a HAZARD notification
- The only way to stop a HAZARD transmission is to increase speed to over X kph
- A HAZARD can be upgraded to SOS if assistance is required, by selecting SOS SELECT. Ref. Figure 10
- A HAZARD can be downgraded to OK by selecting OK SELECT, if there is no need for following cars to slow and your car is not in a hazardous position. Ref.Figure10

- **NB.** *If transmitting an SOS due to an incident and no urgent assistance is required, down grade to OK by selecting the OK SELECT in the green left side panel - or HAZARD by selecting OK SELECT in the yellow right hand side panel OK=GREEN=No problem / HAZARD=YELLOW=Be careful, slow down, but we are safe / SOS=RED= Stop, we need help*

- Timing continues during any transmission

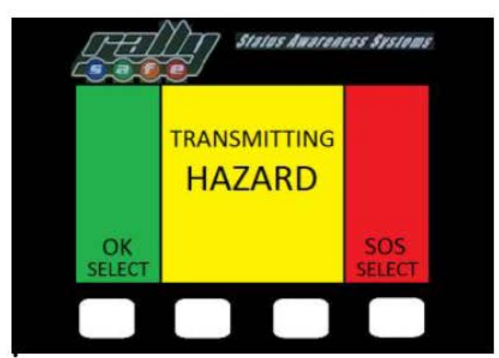


Fig.9



Fig.10

Les voitures qui arrivent recevront respectivement :

Approaching vehicles will receive warnings accordingly :



Fig.11



Fig.12

7. Spéciale annulée ou changement d'itinéraire – Que faire ?

Aucune manipulation ne sera nécessaire dans les conditions habituelles.

- **Si une spéciale est arrêtée, annulée ou pas omise,** quelqu'en soit la raison, la balise vas se recaler toute seule au prochain départ de spéciale

- **Si on traverse une spéciale** hors compétition, la balise vas fonctionner sur les points programmés et rechercher la spéciale suivante. Il n'y aura pas de conséquence sur la suite

- **Si la balise annonce un mauvais numéro pour la spéciale suivante,** elle se recalera toute seule à 100 mètres de la ligne de départ de la prochaine spéciale

Cela arriverait si une spéciale n'as pas été courue.

- **Si une spéciale** n'est pas courue, la balise se recalera au prochain départ de spéciale.

La balise va transmettre le chronométrage au PC à chaque point stop. Il est indispensable que la balise soit calée sur la bonne spéciale pour transmettre et recevoir correctement les avertissements de sécurité

7. Stage down grades or diversions - What to Do ?

No button selection will be required for normal operation

*- **If a stage is stopped, canceled or missed** due to repairs on vehicle etc then the Unit will Automatically Realign itself when approaching next **competitive** Stage*

*- **If a stage is driven through** the Unit will activate and deactivate at the required points and then look for the next stage. There will be no affect on the sequence*

*- **If the Unit is displaying the wrong stage** name for the next stage during transport it will step onto the required stage automatically when vehicle is within 100 metres of the next start line*

This will only occur if a stage has been missed.

*- **If a stage is not run** the Unit will realign when stopped at the next stage start line*

The Unit will transmit stage times to rally base at each time control point. It is imperative that all Units are on the correct stage to ensure Safety Notifications are received and transmitted